

巧用“几何画板”培养学生全等三角形模型观念

傅清明 罗琴 罗航 李凌

重庆市涪陵区浙涪友谊学校

重庆市涪陵城区第十一小学

【摘要】新课程标准要求初中几何教学中培养学生几何直观、空间观念、推理能力、模型观念等核心素养，同时要求将信息技术深度融合几何教学。“几何画板”能够精准地展现几何图形的动态变化过程，深刻揭示图形变化的规律，生动直观的演示全等三角形的变换过程和方式，增强学生对于几何知识的理解，有助于培养学生全等三角形的模型观念，提高几何课堂教学效率，让课堂充满生长的活力。

【关键词】“几何画板” 全等三角形 模型 观念

义务教育新版数学课程标准指出，初中数学核心素养的关键能力包括：抽象能力、运算能力、几何直观、空间观念、推理能力、数据观念、模型观念等多个方面。

[1] 同时，还要求发挥技术优势，变革传统模式，推进信息技术与中小学数学教育教学的深度融合。[2] 在众多的信息技术辅助软件中，“几何画板”脱颖而出，丰富了传统的教学几何方法，为初中几何教学注入了新的活力。“几何画板”最大的优势在于能够精准地展现几何图形的动态变化过程，深刻揭示图形变化的规律，增强学生对于几何知识的理解，更为重要的是，能引导学生进行探索和创新，从而提高数学思维能力，形成数学模型观念。下面，笔者将基于义务教育教科书（人教版）数学八年级上册《第十四章 全等三角形》的教学实践，阐述运用“几何画板”培养学生全等三角形的模型观念。

一、运用“几何画板”培养学生三种全等变换的观念

教材第 29 页“思考”板块，内容如下：

思考

在图 14.1-2 (1) 中，把 $\triangle ABC$ 沿直线 BC 平移，得到 $\triangle DEF$ 。
在图 14.1-2 (2) 中，把 $\triangle ABC$ 沿直线 BC 翻折 180° ，得到 $\triangle DBC$ 。
在图 14.1-2 (3) 中，把 $\triangle ABC$ 绕点 A 旋转，得到 $\triangle ADE$ 。
各图中的两个三角形全等吗？

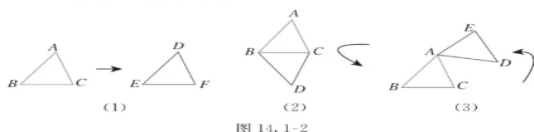
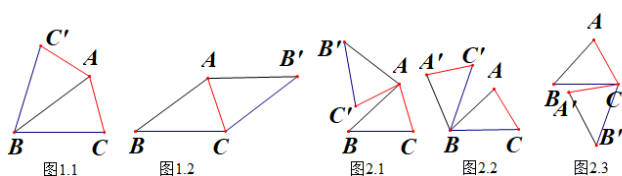


图 14.1-2

教材安排的“思考”，其核心目的就是让学生感受初中阶段最重要的三种全等变换形式——平移、翻折、旋转。单纯的让学生阅读教材来认识这三种变换形式，效果不尽如人意。特别是对于图形变换过程，以及如何确定对应元素，学生充满疑惑。

教学过程中，教师现场作出 $\triangle ABC$ ，将三边设置为不同的颜色。然后再应用将 $\triangle ABC$ 进行“反射”、“旋转”，得到与 $\triangle ABC$ 全等的三角形，并引导学生观察。

通过这种鲜明的视觉区分, 让学生形成全等三角形最为重要的“对应”的数学观念。教师还可以进一步拓展。比如展示 $\triangle ABC$ 分别沿 AB 、 AC 翻折后得到的图形(如图 1.1 和图 1.2 所示), 也可以进一步展示图形绕 A 点顺时针旋转和分别绕 B 点、 C 点逆时针旋转一定的角度得到的图形(如图 2.1——图 2.3 所示)。直观呈现的方式极大地增加了学生的认可度和接受度, 快速帮助学生建构起翻折、旋转的观念。



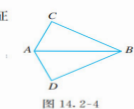
二、运用“几何画板”培养翻折型全等三角形的观念

观念

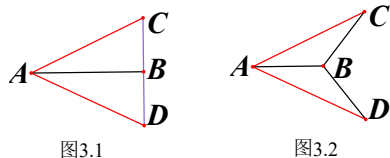
教材第 33 页的例 1 是翻折型全等变换的典型例

题。内容如下:

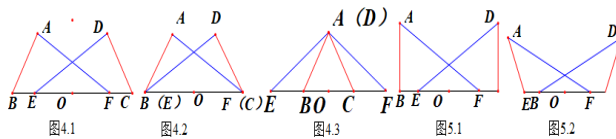
例 1 如图 14.2-4, $AC=AD$, AB 平分 $\angle CAD$, 求证 $\angle C=\angle D$.



如果只是单纯完成例题的教学, 那么这道例题的教学价值就大打折扣。实际教学过程中, 教师利用“几何画板”先作出 $\triangle ABC$, 然后将 $\triangle ABC$ 沿 AB 反射, 得到 $\triangle ABD$ 。最重要的是, 教师可让学生在“几何画板”里拖动点 B , 让其水平移动, 当 B 点移动到 B , C , D 三点共线时, 形成等腰三角形, 如图 3.1。当 B 点移动直线 CD 左侧时, 形成“飞镖”形, 如图 3.2。



对于“翻折”的理解, 不能仅仅停留在沿三角形的某一边翻折, 还可以沿垂线、角平分线翻折。教师可以按图 4.1——图 4.3 所示: 在“几何画板”里先作出 $\triangle ABF$, 在直线 BF 上取一点 O , 过点 O 作垂线, 再将 $\triangle ABF$ 沿所作垂线翻折, 得到 $\triangle DCE$, 这种直观演示, 学生容易得到 $\triangle ABF \cong \triangle DCE$ 。接着, 教师移动点 O 的位置(此时可以隐藏垂线), 让学生观察点 O 在不同位置时得到的全等三角形。教师还可以移动点 A 的位置, 改变 $\triangle ABF$ 的形状, 得到不同形状的 $\triangle ABF \cong \triangle DCE$, 如图 5.1 和图 5.2 所示。



教材第 35 页的例 2

是沿角平分线翻折的经典模型。内容如下:

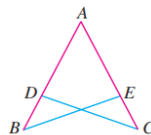
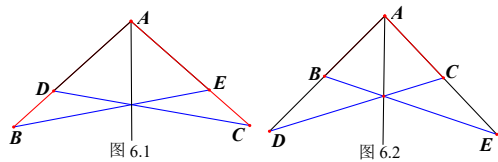


图 14.2-8

例 2 如图 14.2-8, 点 D 在 AB 上, 点 E 在 AC 上, $AB=AC$, $\angle B=\angle C$. 求证 $AD=AE$.

教师可以在“几何画板”里先作出 $\triangle ABE$, 再作出 $\angle BAE$ 的角平分线, 然后将 $\triangle ABE$ 沿角平分线翻折, 得到 $\triangle ACD$ 。这样的操作过程能够帮助学生直观、快速地找到证三角形全等的条件, 从而避免在 BE 、 CD 的交点处添加字母 O , 证 $\triangle OBD \cong \triangle OCE$ 的错误做法。同时我们还可以移动点 A 或点 B 的位置, 得

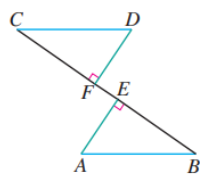
到不同形状和不同位置的 $\triangle ABE \cong \triangle ACD$ ，如图 6.1 和图 6.2。



三、运用“几何画板”培养旋转型全等三角形的观念

对于初中学生而言，旋转变换的图形变化过程和全等图形中的对应元素的确定是最难的，而“几何画板”的引入，为改变这种现状提供了新的途径。

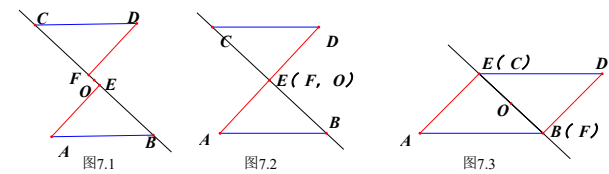
教材第 43 页的习题 2，是典型的旋转 180° 型全等三角形。内容如下：



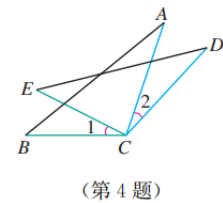
2. 如图， $AB=CD$ ， $AE \perp BC$ ， $DF \perp BC$ ，垂足分别为 E ， F ， $CE=BF$ 。求证 $AE=DF$ 。

教学过程中，教师可以按图 7.1——图 7.3 所示操作：在“几何画板”里先作出 $\triangle ABE$ 和直线 BE ，在直线 BE 上取一点 O ，然后双击点 O ，运用变换中的旋转命令，输入旋转角度为 180° ，得到 $\triangle DCF$ 。通过“几何画板”的直观演示和不同颜色的对应线段，学生很容易确定 $\triangle ABE \cong \triangle DCF$ 。接着，教师移动点 O 的位置，让学生观察点 O 在不同位置时得到的全等三角形，特别引导学生观察点 E 与点 F 、点 O 重合时构成的“8”字形三角形，如图 7.2；以及点 O 为 BE 中点时，

点 B 与点 F 、点 C 与点 E 重合分别重合，得到的平行四边形，如图 7.3。当然，教师还可以改变点 A 的位置，得到不同形状的 $\triangle ABE \cong \triangle DCF$ 。

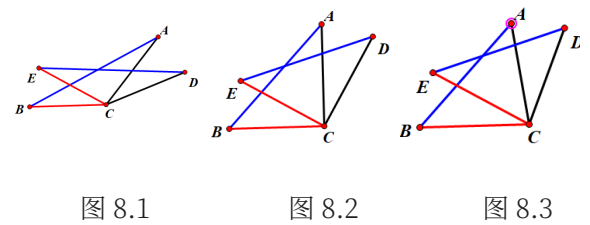


教材第 59 页的习题 4，更是一般旋转角为一般度数的旋转型全等变换。内容如下：



4. 如图， $CA=CD$ ， $\angle 1=\angle 2$ ， $BC=EC$ 。求证 $AB=DE$ 。

教学过程中，如图 8.1 所示，教师在“几何画板”里先作出 $\triangle ABC$ ，然后双击点 C ，运用变换中的旋转命令，输入小于 45° 的度数，就可得 $\triangle DEC$ 。通过“几何画板”的直观演示和不同颜色的对应线段，学生很容易直观确定 $\triangle ABC \cong \triangle DEC$ ，快速确定对应元素。移动点 A ，可以得出得到不同形状的 $\triangle ABC \cong \triangle DEC$ ，如图 8.2，8.3 所示。



习题中，教师还要特别关注两个相似的等腰三角形旋转问题。第一类是两个等边三角形（ $\triangle ABC$ 和 $\triangle DEC$ ）绕一个顶点旋转的模型。当旋转到不同位置时，如图 9.1——9.3 所示，始终可证带阴影的两个三

角形全等。

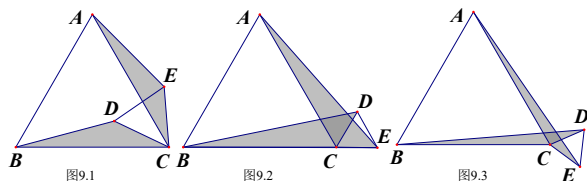


图9.1

图9.2

图9.3

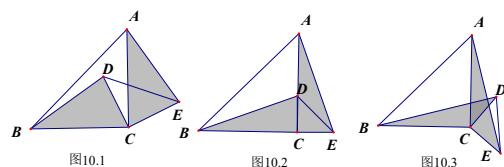


图10.1

图10.2

图10.3

第二类是两个等腰直角三角形绕一个顶点旋转的模型。当两个等腰直角三角形 ($\triangle ABC$ 和 $\triangle DEC$) 绕直角顶点旋转到不同位置时, 如图 10.1——10.3 所示, 始终可证带阴影的两个三角形全等。

第三类, 当 $\triangle ABC$ 和 $\triangle DEC$ 为一般等腰三角形 ($BC=AC$, $DC=EC$), 绕顶点 C 旋转到不同的位置时, 可得类似的图形和类似的结论。如图 11.1——11.3 所示。

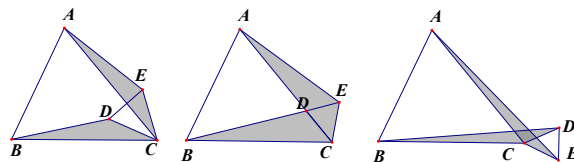


图 11.1

图 11.2

图 11.3

总之, 通过“几何画板”教学, 教师能够更加直观、生动地展示全等变换的三种形式, 帮助学生深刻理解全等三角形的形成过程, 快速确定对应元素, 形成动态的全等模型观念, 真正做到举一反三, 一题多练, 提高课堂教学效率, 让几何教学的课堂充满生长的活力。

参考文献:

- [1] 曹一鸣, 新版课程标准解析与教学指导——初中数学 (2022 年版), 北京师范大学出版社, 22.
- [2] 曹一鸣, 新版课程标准解析与教学指导——初中数学 (2022 年版), 北京师范大学出版社, 62-63.